



**DISCIPLINAS ELETIVAS**  
**1º Semestre / 2025**

DISCIPLINA	TURMA	NOME
FX117	Q	Desafio Unicamp de Empreendedorismo Tecnológico

**Horas Semanais**

Teóricas	Práticas	Laboratório	Orientação	Distância	Estudo em Casa	Sala de Aula
000	000	000	002	000	000	000
Nº semanas	Carga horária total		Créditos	Exame	Frequência	Aprovação
15	30		02	N	75%	N

**Horário Proposto (Se houver):**

**Ementa:**

A disciplina segue o Desafio Unicamp de inovação tecnológica, que busca difundir o empreendedorismo de base científica e tecnológica. Com aulas teóricas e práticas oferecidas pela INOVA, ele visa a formação de empreendedores e o entendimento do papel da propriedade intelectual no contexto empreendedor. As etapas do processo de modelagem de negócios de base tecnológica, o estudo de oportunidades e de mercados são propostos a partir da interação com mentores empresariais e acadêmicos. Ao final será elaborado um modelo de negócios com base em tecnologia protegida (patente ou programa de computador) da Unicamp a partir da interação com mentores empresariais e acadêmicos. Ao final será elaborado um modelo de negócios com base em tecnologia protegida (patente ou programa de computador) da Unicamp.

**Objetivos:**

**Pré-Requisito na Graduação (se houver):**

**Programa:**

O desafio tem as seguintes etapas:

1. Inscrição: Leia com cuidado o regulamento, monte uma equipe de 3 a 5 pessoas e escolha uma patente em nosso portfólio de tecnologias.
2. Mentoria Acadêmica: Aguarde o envio do contato do(a) mentor(a) acadêmico. Devem ser feitas até três conversas para que a equipe compreenda os aspectos técnicos da patente.
3. Workshop: Workshop de inovação e em metodologia de modelagem de negócios Lean Canvas.
4. Mentoria empresarial: Após o Workshop, os participantes acessam a plataforma de mentorias e podem realizar conversas com mentores empresariais e especialistas voluntários.
5. 1ª Entrega do Canvas As equipes entregam online as primeiras versões de seus modelos de negócio.
6. Avaliação: Uma banca avalia os trabalhos e seleciona as equipes para a próxima fase.
7. Mentoria Internacional: Mentoria de negócios para as equipes melhor classificadas na primeira etapa.
8. 2ª Entrega do Canvas: As equipes entregam online as versões finais de seus trabalhos.
9. Treinamento de pitch: Após a etapa de avaliação final, as 6 equipes finalistas participam de um treinamento de apresentação de pitch.
10. Grande Final: Cerimônia de escolha e premiação da ou das equipes vencedoras do Desafio Unicamp.



**DISCIPLINAS ELETIVAS**  
**1º Semestre / 2025**

**Critérios de Avaliação (alunos de Graduação):**

As equipes deverão apresentar a segunda entrega do lean canvas com ao menos 10 validações.

**Bibliografia:**

1. Tecnologias protegidas da Unicamp selecionadas para o Desafio Unicamp

**Observações:**